

18th FUKUOKA GAME INTERNSHIP



■主催:福岡ゲーム産業振興機構(GFF・九州大学・福岡市)

■後援:九州経済産業局、福岡県、福岡県Ruby・コンテンツビジネス振興会議

《お問合せ先》

FUKUOKAゲームインターンシップ運営事務局(株式会社クロノス内)

担当:井上・前田

TEL:092-584-1515 FAX:092-584-1519

Email:intern@fukuoka-game.com



本気は、迷って、悩んで、たどり着くのだ。

OUT

実施概要

ゲームクリエイターを目指す方を対象に、GFF*加盟企業をはじめとする福岡の優れたゲーム企業でインターンシップを経験することができます。

実際の仕事やゲーム制作の楽しさ・厳しさをプロから直接学び、プロのゲームクリエイターへの一歩を踏み出してください!

※GFF…九州・福岡のゲーム制作関連会社がパートナーシップを結んだ任意団体。
九州・福岡を、ゲーム産業、デジタルコンテンツ産業の世界的開発拠点とすることを目的に活動を進めています。

■<http://www.gff.jp/>

募集対象

18歳以上で、ゲームクリエイターを“本気で”目指している方

※経歴・専攻・国籍等不問 ※20歳未満の方は、保護者の方の承認が必要です。

実施期間

平成27年3月上旬～3月下旬頃の1ヶ月を予定しています。(具体的な日程等は、参加者と受入企業とで調整のうえ決定します。)

※企業によっては期間の延長・短縮の可能性もございます。(応相談)

宿泊費の助成

遠方からの参加者につきましては、宿泊費の半額(上限5万円/月)を助成いたします。

また、宿泊施設のご紹介もいたしておりますので、ご希望の方は、インターンシップ参加決定時にご相談ください。

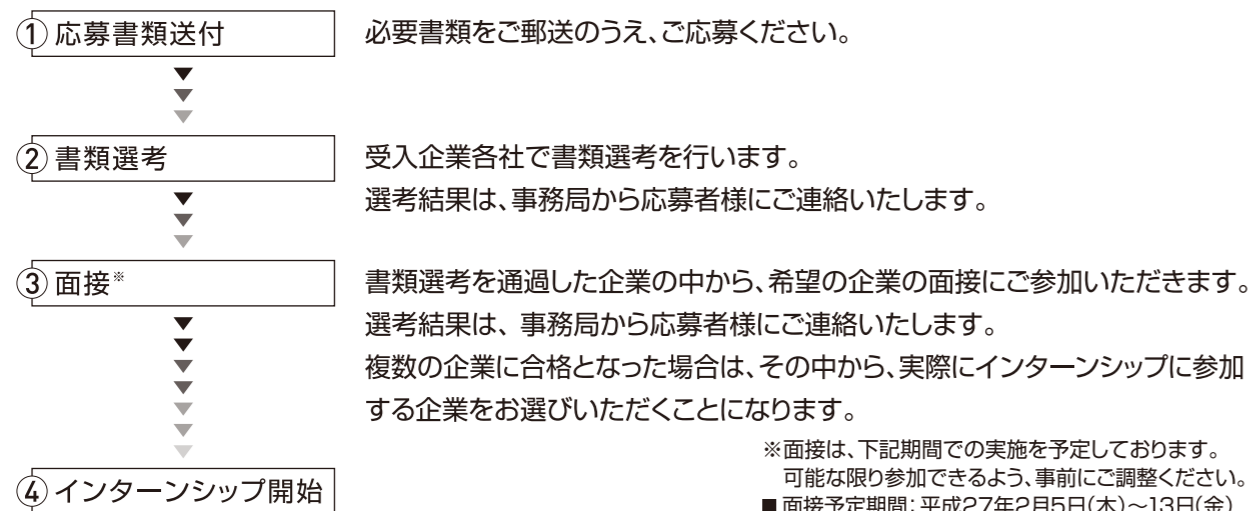
(手続きはご自身でご対応いただけます)

過去のインターンシップ

これまでのFUKUOKAゲームインターンシップの参加者が、期間中に体験したこと・学んだこと等を、参加者自らがブログ形式で報告しています。ぜひ一度ご確認ください。

■FUKUOKAゲームインターンシップblog : <http://www.gff.jp/internship/>

選考の流れ



お申込方法

下記応募書類をご郵送ください。

■申込書 / 本募集要項の表紙に記載されているURL(福岡ゲーム産業振興機構HP)からもダウンロードできます。

■提出作品 / 下記をご確認のうえ、志望職種に応じた作品をお送りください。※作品の返却は致しません

プログラマーコース	<p>ご自身のプログラムの技術がアピールできるもの(ゲーム以外でも可) ※Windows上で内容が確認できるメディア(CD-R、DVD-R)でご提出ください。 ※プログラム作品1つにつき、次の3点をご提出ください。</p> <ul style="list-style-type: none"> ●実行に必要なプログラムとデータのファイル ●開発に使用したソースファイル ●実行画面をキャプチャした動画ファイル(確認する機材でプログラムが動作しない場合もある為) <p>※プログラム作品1つにつき、次の説明を書いたテキストファイルを添付して下さい。</p> <ul style="list-style-type: none"> ●動作確認を行った機材の情報 (PCの場合 / OS・グラフィックスハードウェア、スマートフォンの場合 / 機種・OSバージョン) ●グループ制作した作品の場合は、自分が担当した箇所を明記して下さい。 ●「他人が作成したプログラムを参考にして自身で修正を施した」か 「他人が作成したプログラムをそのまま使用した」ソースファイルがある場合は、それを明記して下さい。
デザイナーコース	<p>2D・3D・ムービー等、ご自身の実力がアピールできるもの</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ポートフォリオの場合 / A4サイズ用紙(枚数不問) ■データの場合 / Windows上で確認できるデータ(CD-R、DVD-R) (画像:PDFまたはJPEG 動画:QuickTimeまたはWMV) <p>※グループ制作した作品の場合は、自分が担当した箇所を明記してください。</p>
プランナーコース	A4用紙3枚以内の企画書1点(データの場合、PDF形式)
デバッグプレイヤーコース	A4用紙1枚以内に、1年以内に発売されたゲームタイトルの中から1つを選び、そのタイトルの「良かった点」「改良した方がよい点」を、それぞれ3点ずつ明記したもの(データの場合、PDF形式)

《応募書類送付先》 〒812-0894 福岡市博多区諸岡3-21-5
「FUKUOKAゲームインターンシップ運営事務局(株式会社クロノス内)」宛
TEL 092-584-1515

？ 希望の企業、コースを選択するうえでのポイント

企業によりゲーム制作に対する体制・考え方は様々です。また、インターンシップのカリキュラム内容も異なります。まずは興味をもった企業のホームページや開発されたタイトルなどをよく調べて、企業を知ることからはじめましょう。そのうえでどの企業でどのようなことを学びたいのか、希望の企業が求めている人材はどのようなものかを考慮して、企業・コースをご検討ください。

！ 注意事項

- インターンシップ期間中は賃金・交通費は支給されません。
- インターンシップ参加時には、期間中の万一の事故等に備えて傷害保険に加入していただけます。保険料等は事務局にて負担いたします。



福岡市長
高島宗一郎

福岡市はゲーム産業を応援しています

私は、創造性や感性豊かな人材を輩出する福岡の象徴的な産業として、デジタルコンテンツ産業をアジアそして世界に打ち出していきたいと思っています。

中でもゲーム産業は、多くの制作企業や教育機関が集積するなど、その牽引役として大いに期待しています。

業界初の産学官連携組織である「福岡ゲーム産業振興機構」においては、市場開拓や広報事業に取り組むとともに、最も注力している人材育成事業の「FUKUOKAゲームインターンシップ」では全国から多数の応募があり、これを契機にゲームクリエイターが生まれるなど、着実な成果を上げています。

今後とも、産学官の連携により、さらなるゲーム産業の活性化と集積を図り、「ゲーム産業都市・福岡」の実現に向けて全力で取り組んでいきます。

受入予定企業一覧/GFF加盟企業(五十音順)

企業基本情報	企業概要・実績・PR	インターンシップ内容	受入コース				
			プログラマー	デザイナー	プランナー	デバッグプレイヤー	
<p>株式会社ガンバリオン 福岡市中央区渡辺通2-4-8-4F http://www.ganbarion.co.jp ■従業員数:73人(2014年4月現在)</p>	<p>家庭用ゲーム機向けタイトルの企画・開発。</p> <p><主な開発作品> ◆「ONE PIECEグラバト! シリーズ」シリーズ計5作 (PS/PS2/ニンテンドーゲームキューブ/ニンテンドー3DS) ◇「Wii Fit U」(Wii U)※当社が開発に携わったタイトルです ◆「ワンピース アンリミテッドシリーズ」シリーズ計5作 (PS3/PS Vita/Wii U/Wii/ニンテンドー3DS) ◆「いっしょに遊ぼう! ドリームテーマパーク」(Wii) ◆「ワンピース ギガントバトル! シリーズ」シリーズ計2作(ニンテンドーDS) ◇「バンドラの塔 君のもとへ帰るまで」(Wii) ◇「JUMP ULTIMATE STARS」(ニンテンドーDS) ◇「JUMP SUPER STARS」(ニンテンドーDS)</p> <p>◆…発売:株式会社バンダイナムコゲームス ◇…発売:任天堂株式会社</p>	<p>「永く愛されるゲームをつくる会社へ」をビジョンに、永くお客様の記憶に残り、思い出として語り合えるようなゲームづくりを目指しています。アクションゲームの開発には定評があり、人気キャラクターゲームの開発において評価と信頼を得ていますが、2011年にはWiiで初のオリジナルタイトル「バンドラの塔 君のもとへ帰るまで」(発売:任天堂)を発売、2014年2月に発売された「Wii Fit U」(発売:任天堂)では開発に携わるなど新たな方向性にもチャレンジしています。最新作では「ワンピース 超グランドバトル! X」(発売:バンダイナムコゲームス)が発売中。</p>	<p>能力に応じて、いくつかの課題に取り組んでいただき、現場のゲーム制作に沿った技術指導を行います。最終的には、インターン生による報告会を行います。</p>	若干名	若干名	若干名	—
<p>株式会社サイバーコネクトツー 福岡市博多区博多駅前1-5-1 カーニープレイス博多11F http://www.cc2.co.jp ■従業員数:203名</p>	<p>家庭用ゲームソフト企画・開発 スマートフォン用ゲーム企画・開発</p> <p>■代表作 ・「NARUTO-ナルト- ナルティメット」シリーズ ・「hack」シリーズ</p> <p>■最新作 ・「NARUTO-ナルト- 疾風伝 ナルティメットストームレボリューション」(PS3/Xbox360) ・「ジョジョの奇妙な冒険 オールスターバトル」(PS3) ・「ギルティドラゴン 罪竜と八つの呪い」(iOS/Android) ・「フルボッコヒーローズ」(iOS/Android) ・「FINAL FANTASY VII G-BIKE」(iOS/Android)</p>	<p>独自のインターンシップ制度でゲームクリエイターの人材育成を積極的に行っております。インターンシップからの社員登用実績も多数あります。本気でゲームクリエイターを目指している方のご応募をお待ちしております!</p>	<p>・ゲーム作品のチーム制作 ・志望職種に応じた技術指導</p>	若干名	若干名	若干名	—
<p>株式会社デジタルハーツ 福岡市中央区薬院1-1-1 薬院ビジネスガーデン3F http://www.digitalhearts.co.jp ■従業員数:8,393人(2013年3月末時点:登録スタッフ含む)</p>	<p>総合デバッグサービス 社内検証によるデバッグサービス テストプレイ & チューニングサービス デバッグスタッフの派遣</p>	<p>ゲームソフトをはじめとするソフトウェアのデバッグ(第3者視点からの不具合検証)を専門とする上場企業。「製品から誠品へ」をキーワードに、心のこもったデバッグサービスを提供することで、開発者様の「心」を消費者さまに届けることを目指しています。</p>	<p>明るく何事にも積極的で、進んでコミュニケーションをはかれる方を希望します。</p>	—	—	—	若干名
<p>PlayArt Fukuoka株式会社 福岡市博多区博多駅東2-14-1 スフィクスセンター9F http://www.playart-fukuoka.com ■従業員数:237名(2014年5月現在)</p>	<p>全世界ユーザー数5500万人を超えるオンラインゲームサイト「Hangame」や、600万DLを超えるスマートコミックサービス「comico(コミコ)」の運営、オペレーション、テスト、デザイン、顧客対応などの業務を行っています。</p>	<p>私たちPlayArt Fukuoka株式会社は、以下のようなビジョンを込めて、2013年12月1日にNHN Service Technology株式会社より社名を変更いたしました。 ・Play Art(=楽しさを創造する) ・Art Fukuoka(=福岡をアート化する) ・Play Fukuoka(=福岡で/を 楽しくする) 今後は、従来のゲームサービス運営・運用に加えて、グループ内の福岡スタジオとして、日常のちょっとした楽しさ(Play)を創造する(Art)役割も担っていきます。</p>	<p>スマートフォンゲーム向けのゲームアプリに関する、キャラクター・モンスター・アイテム・アイコンなどの各種デザイン制作や、日本最大級PCオンラインゲームサイト「Hangame」で自分の分身として利用されている「アバター」の商品企画・デザイン制作について学んでいただけます。 (※いずれも2Dデザインです。) 既卒の方:2015年3月卒業予定の方は、社員登用の可能性もございますので、ぜひ弊社への入社を目指してチャレンジしてください。</p>	—	3~5名	—	—
<p>株式会社レベルファイブ 福岡市中央区薬院1-1-1 薬院ビジネスガーデン http://www.level5.co.jp ■従業員数:約280名</p>	<p>ゲームソフト企画・制作・販売</p> <p>■パブリッシャー作品 「妖怪ウォッチ」シリーズ、「ワンダーフリック」、「レイトン教授」シリーズ、「イナズマイレブン」シリーズ、「アタマニア」シリーズ、「二ノ国」シリーズ、「ダンボール戦機」シリーズ、「ガールズRPG シンデレライフ」、「GUILD」シリーズ、「タイムトラベラーズ」、「レイトンブラザーズ:ミステリールーム」、「レイトン教授VS逆転裁判」、「ファンタジーライフ」等</p> <p>■デベロッパー作品 「ダーク クラウド」、「ダーク クロニクル」、「ドラゴンクエストVIII 空と海と大地と呪われし姫君」、「ロークギャラクシー」、「ジャンヌ・ダルク」、「白騎士物語」シリーズ、「ドラゴンクエストIX 星空の守り人」、「機動戦士ガンダムAGE ユニバースアクセル/コスミックドライブ」等</p>	<p>1998年10月福岡で設立。(その後東京支社・LAオフィスも設立) 幅広いユーザーに向けた温かみのある作品作りを得意とし、新シリーズを一年に一度生み出すことがモットー。5つ星の作品を届ける「世界一のエンターテインメントブランド」を目指している。</p> <p>デベロッパーとして「ドラゴンクエストVIII」・「IX」の開発を手掛け、パブリッシャー作品第一弾「レイトン教授」シリーズは、全世界で累計出荷本数約1550万本を記録。 ゲームを原作とするTVアニメ・マンガ等のクロスメディア展開では「イナズマイレブン」「ダンボール戦機」シリーズをはじめ、現在、子どもたちを中心に大きく支持を集める「妖怪ウォッチ」シリーズなど、ヒット作を次々と生み出す。また「ワンダーフリック」等のスマホ向けアプリ制作にも力を入れている。</p> <p>「福岡ゲーム産業振興機構」の活動や、博多の森球技場「レベルファイブ スタジアム」のネーミングライツ取得など、地域貢献事業にも取り組んでいる。</p>	<p>志望職種に応じて、現場担当者による研修を行います。</p> <p>【プログラマー】 C/C++の基本を習得し、かつDirectXもしくはOpenGLによる3Dグラフィックの経験のある方を希望します。</p> <p>【プランナー】 ゲーム&ゲーム制作に興味のある人</p> <p>【デバッグプレイヤー】 ゲームがとことん好きな人</p>	若干名	若干名	若干名	若干名

受入予定企業一覧/その他ゲーム関連企業(五十音順)

企業基本情報	企業概要・実績・PR	インターンシップ内容	受入コース				
			プログラマー	デザイナー	プランナー	デバッグプレイヤー	
<p>株式会社アルティ</p> <p>福岡市早良区百道浜2-1-22 福岡SRPセンタービル8F http://www.althi.co.jp</p> <p>■従業員数:11名</p>	<p>オリジナルのゲームタイトルを中心に、企画立案から制作、配信、販売、運営までトータルに行なっています。</p> <p>【主なタイトル】 「ワールドネバーランド」シリーズ PSP,WINDOWS 「ダークファンタジー」 iOS,Android 「サバイバルペンギン」 iOS,Android(Unityによる開発) 「電卓少女」 iOS,Android 「藤堂龍之介探偵日記」シリーズ iOS,Android,DS 「刑事J.B.ハロルドの事件簿」シリーズ iOS,DS</p>	<p>特許を取得しているワールドネバーランドのシミュレーションゲームシステムなど卓越した技術力を武器に、オリジナリティの高いユニークなゲームを世界に向けて発信していきます。</p> <p>遊ぶ方には、ゲーム上での体験を通じて、実際の人生に癒やしや活力を与える作品を提供していきたいと考えています。</p> <p>過去のインターンシップ参加者からの採用実績もあります。</p>	<p>求めているのは、ユニークな発想と卓越した実行力です。</p> <p>規定の応募項目とは関係なくとも「これだけは自信がある」というものを見せていただければと思っています。学内外を問わず、ユニークな研究や活動などあれば、ぜひ応募書類に書いてください。</p> <p>【プログラマー】プログラムを組んだり解析するのがとことん好きな人。</p> <p>【プランナー】文章力に自信のある人、ゲーム攻略や分析をやりこんだことがある人。</p> <p>【デザイナー】3Dグラフィックスツールを使いこなして表現が出来る人</p> <p>実践的な高度な内容の業務体験を用意してお待ちしています。</p>	若干名	若干名	若干名	—
<p>株式会社グッドラックスリー</p> <p>福岡市中央区天神三丁目14番31号 天神リンデンビル2F http://www.gl-inc.jp</p> <p>■従業員数:40名</p>	<p>スマートフォンゲーム、次世代ゲーム、アプリ(Oculus Rift等)の企画 / 開発 / 運営</p> <p>2014年開発実績 2014年6月リリース「官兵衛の野望」(iOS/Android) 好評配信中 2014年10月リリース「どっかーん海賊団」(iOS/Android) 好評配信中</p>	<p>九州のポテンシャルを活かし、世界No.1スマホ発キャラクター会社を目指して、日々開発を行っております。</p> <p>創業わずか1年半という若い会社ですが、社内には数々のヒットコンテンツに携わった全国屈指のクリエイターが在籍しています。</p> <p>社内は、新人でも企画、提案したことが実現できる風通しの良い環境であり、また、サプライズの誕生会や、ハロウィンパーティ、夏祭りなどの社内イベントも盛んです。</p>	<p>弊社のインターンシップは内定を目指したものと考えております。</p> <p>現在はインターンシップ期間中は下記の内容を予定しておりますが、変更となる場合もございますので、あらかじめご了承ください。</p> <p>【プランナーコース】 実際のプロジェクトにアサイン後、一部の実務を覚えてもらいながら新しい企画書を作成して頂きます。</p> <p>【デザイナーコース】 実際のプロジェクトにアサイン後、実際にデザイナーと同じ業務を課題として疑似的に並列で行って頂きます。</p> <p>【プログラムコース】 担当者指導の下、実際にUnityを使用してゲームを1本作って頂きます。</p>	2名	2名	2名	—
<p>株式会社ぐるぐる</p> <p>福岡市博多区博多駅東2-17-5 ARKビル3F http://guru-guru.net</p> <p>■従業員数:22名</p>	<p>主にコンシューマゲーム・スマホアプリの企画・開発をおこなっております。</p>	<p>小さい会社なりのアットホームな雰囲気開発しています。</p>	<p>課題を実施。その評価をプロが行う。</p>	—	2名	—	—
<p>有限会社タウンファクトリー</p> <p>福岡市博多区住吉2-8-1 貿易広告社ビル4階 http://www.townfactory.net</p> <p>■従業員数:7名</p>	<p>事業内容 ・家庭用ゲーム機ソフトウェア、スマートフォン用アプリの企画、開発、販売 ・遊技機の映像制作</p> <p>代表作 ・黄金の絆(Wii) ・王様物語(Wii) ・ことばdeバトルン(スマートフォン)</p>	<p>人や社会に夢や希望、驚きを与えるモノ創りが会社の理念です。</p> <p>強い志と情熱を持った方の応募をお待ちしています。</p>	<p>弊社でのインターンシップは社員登用を目的としています。</p>	若干名	若干名	若干名	—