

★1 福岡ゲーム産業振興機構 (<http://www.fukuoka-game.com/>)

GFF、九州大学、福岡市の三者が連携し、“福岡を世界的ゲーム産業拠点”にするべく、2006年5月に設立された、日本ゲーム業界史上初の産学官連携機構。

世界が目指すゲーム都市・福岡の実現のため、人材育成、市場開拓、広報等各種事業に取り組んでいます。

★2 GFF (<http://www.gff.jp/>)

GFFとは「GAME FACTORY'S FRIENDSHIP」の略称で、九州・福岡のゲームソフト制作会社など13社による任意団体です。

2003年、福岡のゲーム制作会社3社が主催となり開催されたゲームイベント、「GAME FACTORY FUKUOKA 2003(GFF 2003)」をきっかけに翌2004年発足。九州・福岡のゲーム制作会社がパートナーシップを結び、九州・福岡を、ゲーム産業、デジタルコンテンツ産業の世界的開発拠点とすることを目的に活動を進めています。

2005年には、世界に通用する技術開発と人材育成を目的に、九州大学との「産」・「学」連携がスタート。

さらに、2006年には、福岡を世界的ゲーム産業拠点にすることを目的にしたGFF、九州大学、福岡市の三者による「福岡ゲーム産業振興機構」を設立。

加盟企業

株式会社レベルファイブ

株式会社サイバーコネクトツー

株式会社ガンバリオン

株式会社デジタルハーツ

PlayArt Fukuoka株式会社

システムソフト・アルファー株式会社

株式会社D.A.G

ポルトゥウィン株式会社

株式会社アルファ・システム

SAMURAIゲームファクトリー株式会社

株式会社ペガサスジャパン

株式会社ノイズクローク

株式会社ディー・エヌ・エー

第8回 福岡ゲームコンテスト GFF AWARD 2015

ゲーム業界初の産学官連携組織【福岡ゲーム産業振興機構】主催

締切

2015年1月31日(土) ※必着

応募資格

学生及び一般アマチュアの方

※勤務・雇用形態に関わらず、生活の主たる収入として、ゲーム制作の対価報酬を得られている方につきましては、プロのゲームクリエイターとみなします。

発表授賞式

2015年3月開催予定のイベント内の
会場ステージにて授賞式

第8回 福岡ゲームコンテスト GFF AWARD 2015

ゲーム業界初の産学官連携組織である福岡ゲーム産業振興機構では、福岡を世界的ゲーム都市とするため、さまざまな事業を行っています。その一環として、このたび、アマチュアの方を対象とした「第8回福岡ゲームコンテスト GFF AWARD 2015」を開催いたします。皆様のご応募をお待ちしています。

- 締切** 平成27年1月31日(土) ※必着
- 応募資格** 学生及び一般アマチュアの方
※勤務・雇用形態に関わらず、生活の主たる収入として、ゲーム制作の対価報酬を得られている方につきましては、プロのゲームクリエイターとみなします。
- 発表授賞式** 平成27年3月開催予定のイベント内の会場ステージにて授賞式

昨年の応募実績
 部門／ゲームソフト部門……………119作品
 ゲームキャラクター部門……………211作品
 応募総数／330作品

募集対象作品

1 ゲームソフト部門 GAME SOFT

応募者がオリジナルで制作したWindows上で動作するゲーム、またはスマートフォン用アプリケーションのゲーム作品を基本とします。

【Windows用の場合】

Windows7以上で動作するもの。

【スマートフォン用アプリケーションの場合】

スマートフォン上で動く、ゲームアプリケーションの作品。(iOS6以上もしくはAndroid4.0以上の端末で動作するもの)

- 注**
- 必ず動作確認を行って下さい。過去、作品が動作せず、審査が出来なかったものもございます。
 - 「○○ツクール」等、簡易ゲーム制作ソフトを利用した作品や、FLASHゲームは審査対象外となります。
 - 一般的でない動作環境が必要な作品についても、審査対象外とさせていただきますので、あらかじめご了承ください。
 - 応募作品はプレイアブルなものとなります。

2 ゲームキャラクター部門 GAME CHARACTER

下記の【設定課題】に従って、架空のゲームソフトのキャラクターをデザインしてください。(提出用紙は、A3サイズ縦 1枚)
ゲームの内容や世界観等自由に設定し、想定したゲームの簡潔な解説(150文字以内)を添えて提出してください。

設定課題 「オリジナルRPGゲームのキャラクター」

- キャラクターは2体以上。(ただし、人間の容姿に限定しません。)
- ゲームの対象年齢は、「小・中学生」もしくは、「高校生以上」から選択。(応募用紙に明記すること)

〈例〉

- 今までのゲームになかったようなジョブを持つRPGキャラクター
- 世界征服をたくらむ人々を主人公にしたRPGキャラクター
- 美少年たちを主人公にしたRPGキャラクター
- 天職探しをしている人達を主人公にしたRPGキャラクター

※世界観等を自由に設定し、魅力的なオリジナルキャラクターを創造してください。
※背景やゲーム画面など、キャラクターの魅力をアピールするものを追加しても構いません。A3用紙1枚内で全て収まるように、自由にレイアウトしてください。

現役ゲームクリエイターからのメッセージ

本コンテストで重要視されるのは“完成している面白い作品”になっているか?そして“ユニークなモノ”になっているか?という点です。ユーザーは誰もか“他に似たような作品”が存在する場合、既存の作品を選ばれます。ゲームソフトは“作ればいい”では終わりません。“新しく面白い”作品をお待ちしております。

同意事項

以下の事項について、確認、同意の上、ご応募ください。
同意(様式2の同意書に署名捺印)がない場合は応募受付できません。

1. 応募作品は、第三者の著作権や名誉権及びその他の権利を侵害しないものとし、これに抵触する作品は審査の対象外となります。権利侵害に関わる問題は、すべて応募者の責任と費用負担で解決するものとします。また、第三者の権利侵害に関するお問い合わせ、ご相談については、主催者及びその関係者は、一切対応いたしません。
2. 応募に際してお送りいただく作品及び作品を記録した媒体(DVD,CD他一切)は、理由の如何を問わず、返却いたしませんので、あらかじめご了承ください。また、応募の際の郵送料、宅配料については、応募者のご負担となります。
3. 応募者は、「福岡ゲームコンテスト」に関する広報、PRのため、主催者及び主催者の認める第三者が、営利を目的とせず、応募作品の試遊、公開、展示、印刷等(応募作品の画像等の提出を含む)を無償かつ無期限にて行うことができることを、あらかじめご了承ください。
4. 審査に関するお問い合わせについては、一切お答えできませんので、あらかじめご了承ください。
5. 他のコンテストとの重複応募も可能です。ただし、その場合は他のコンテストの受賞歴がないものに限りさせていただきます。また、他のコンテストなどで重複応募が禁止されている作品、応募者がコンテストの主催者または第三者に著作権を譲渡もしくは使用許諾している作品、コンテスト主催者または第三者への著作権の譲渡もしくは使用許諾が条件となっている作品は応募できません。なお、重複応募する作品はその旨応募用紙に記載してください。
6. その他特に取り決めのない事項については、主催者の判断により決定します。応募者がある決定を了承できない場合には、応募者は応募を撤回できるものとします。ただしこの場合も応募にかかった費用等は一切返還いたしませんので、あらかじめご了承ください。

賞と賞金

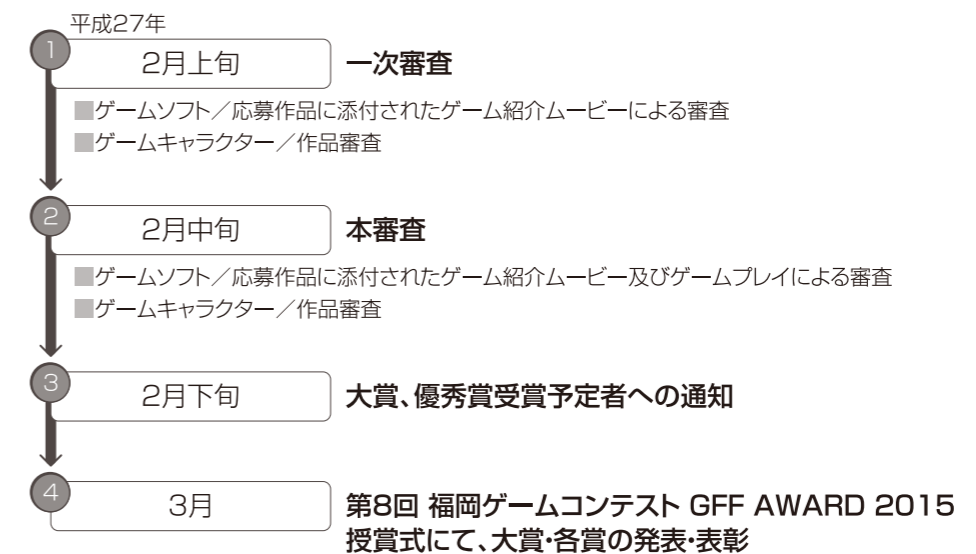
- 大賞(1作品)
……トロフィー+副賞30万円+プロのクリエイターからの直接指導権(表彰式にて実施します)
- 優秀賞……トロフィー+副賞5万円
 - ゲームソフト部門(「プランニング賞」「グラフィック賞」「プログラム賞」「サウンド賞」から各1作品)
 - ゲームキャラクター部門
- 入選(2次審査通過者)……賞状をお送りします。
- 学校賞(最も応募作品数の多い学校)……賞状をお送りします。
- 奨励賞(1次審査通過者)……通知書をお送りします。

大賞及び優秀賞を受賞された方は3月の表彰式にご招待致します。

審査

1. 審査員 / GFF企業*2、大学・専門学校関係者、ゲスト審査員

2. 審査・表彰の流れ(予定)



応募方法

部門に応じて以下のものを郵送もしくは宅配便にて送付してください。

※各部門、1人(1団体)1作品の応募に限ります。各部門に複数の作品を応募されても審査の対象外とさせていただきますので予めご了承ください。

1 ゲームソフト部門 GAME SOFT

Windows用の場合

- ① 応募作品データを収録したメディア(DVDorCD)を2枚(予備1枚含む)。
※応募するメディアには、作品名、制作者名(団体名)を明記してください。
- ② 応募作品のプレイ映像を収録したメディアを1本。
※応募作品の特徴を30秒程度の映像にしてDVDに録画したもの。
Windows Media Player 形式で保存いただいた映像をCD-R,DVD-Rに記録したものでも可。
※録画したメディアには、作品名、制作者名(団体名)を明記してください。
- ③ 様式1、2の記入用紙 ■様式1:応募用紙
■様式2:応募同意書

スマートフォン用アプリケーションの場合

- ① 応募作品の特徴を5分程度の映像にしてDVDに録画したものを1本。
※Windows Media Player で再生できるもの。
※録画したメディアには、作品名、制作者名(団体名)を明記してください。
- ② 企画書(仕様書)
ゲームの企画意図や仕様がわかるPRシートを一枚にまとめ、送って下さい。
- ③ 様式1、2の記入用紙 ■様式1:応募用紙
■様式2:応募同意書

※本審査に選出された作品については、審査用の実機(スマートフォン)をお送りしますので、「プレイ可能な状態でインストールしたもの」を運営事務局まで送付いただきます。

2 ゲームキャラクター部門 GAME CHARACTER

- ① 応募作品(A3たてサイズ)1点。
A3用紙に印刷された作品を送ってください。
- ② 様式1、2の記入用紙 ■様式1:応募用紙
ゲームの内容、世界観を自由に設定し、想定したゲームキャラクターの簡潔な解説(150字以内)を記入してください。
■様式2:応募同意書

作品応募 及び 問い合わせ先

〒812-0894 福岡市博多区諸岡3-21-5
福岡ゲームコンテスト運営事務局
(株式会社クロノス内)

T E L : 092-584-1515

E-mail : contest@fukuoka-game.com