



GAME FACTORY'S FRIENDSHIP Credentials

2024/04/18

世界が目指す、場所になる。

世界を目指すのではない。

世界中のゲームクリエイターが、それを楽しむユーザーが、憧れ、期待を膨らませる場所になるために。

デジタル技術、また、エンターテインメントの最前線として、日々進化するゲーム業界。

そんなゲームのみならず、エンターテインメント業界をにぎわすヒットコンテンツが、
実はこの九州・福岡から多く生まれていることをご存知ですか？

「福岡をゲームのハリウッドに」を合言葉に福岡のゲーム開発企業3社のつながりから始まった
GFF (=GAME FACTORY'S FRIENDSHIP) は、
この20年で福岡のゲーム業界を大きくレベルアップさせ、
日本のみならず世界中を相手に戦うまでに成長しました。

しかし、GFFの挑戦はまだまだ終わりません。

各組織が持つ強みをそれぞれを共有し、力をあわせれば、新しいものづくりにつながる。

オンラインゲームやスマートフォンコンテンツ、
ゲームを通してユーザー同士のつながりやコミュニケーションなど、
ゲームの楽しみ方も変化を続けています。

そんな様々な「つながり」をこれからも大切に、
福岡を世界に誇るゲーム都市、エンターテインメント都市へ。

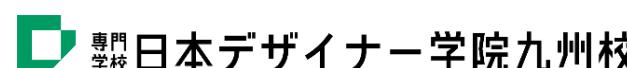
GATE FOR FUTURE

GFFはこれからも未来へ扉を開き続けます。



◆GFF(= GAME FACTORY'S FRIENDSHIP)

「福岡をゲーム産業の世界的拠点にすること」を目的に発足。福岡を出発点として国内はじめ、海外へと活躍の場を広げているゲームソフト制作関連会社、福岡に拠点を置くゲーム系教育機関（2024年4月現在、11社・9校）が加盟し様々な協同事業を行っている。ゲームファンの拡大を目的としたイベントをはじめ、優秀なゲームクリエイターを育成・輩出する為の「产学連携事業」等、様々な事業を実施。



【正会員】

株式会社レベルファイブ/株式会社サイバーコネクトツー/株式会社ガンバリオン/
株式会社アルファ・システム/ポールトウイン株式会社/株式会社デジタルハーツ/
プラチナゲームズ株式会社/グランディング株式会社/株式会社キューマックス

【学校会員】

福岡大学/福岡情報ITクリエイター専門学校/電子開発学園九州/
福岡デザイン&テクノロジー専門学校/ASOポップカルチャー専門学校/
専門学校日本デザイナー学院/バンタンゲームアカデミー福岡校/
ヒューマンアカデミー福岡校/九州産業大学

【準会員】

株式会社システムソフト・ベータ/ 株式会社ペガサスジャパン

【賛助会員・特別会員】

株式会社ボーンデジタル/ダイキン工業株式会社/株式会社アクアスター/株式会社アスク/
TriFスタジオ/株式会社モリサワ/ TSUKUMO /株式会社エルザ ジャパン/
日本エイ・エム・ディ株式会社/エムエスアイコンピュータージャパン株式会社/ファーウェイ
株式会社アウリン

GFF会員はゲームメーカー・ゲームソフト開発会社、アニメ・CG専門の会社、バグ（不具合）調査をするデバッグ会社、ゲームクリエイターを育成する学校等、ゲーム制作に関わる幅広い企業・学校・団体が参画しています

◆福岡ゲーム産業振興機構

GFFは福岡市、九州大学と連携して、日本ゲーム業界史上初の「産・学・官」の連携機構
企業や学校、行政が互いの垣根を超えて協力し合いながら、様々な活動を行う

»> ゲーム業界史上初!!
「産・学・官」三位一体の
組織として活動を展開中



福岡をゲーム産業の世界的拠点にすることを目的に発足。
福岡を出発点として国内はじめ、海外へと活躍の場を広げて
いるゲーム制作関連会社（2016年7月現在12社）が加盟し、
様々な協同事業を行っています。



福岡市は福岡ゲーム産業振興機構の事務局
を務め、産学官協力のもと人材育成・確保や
国内外への情報発信・広報活動などに取り組
んでいます。



九州大学は、主にゲーム産業が必要とする技術
分野の先端的な研究開発や、その技術分野の
人材の育成・輩出、産学官連携の国際展開など
に取り組んでいます。

1 人材育成事業

福岡から優れたゲームを生み出し続けるため、
優秀なクリエイターやプロデューサーなどの
人材を育成・確保する事業。

- ・インターンシップ/ゲームコンテスト

2 市場開拓事業

国内外を問わず、優れた技術を持つ企業や
資金力がある企業など、様々な企業との交流を進め
市場の開拓を図る事業。

- ・海外との交流/ゲーム関連企業誘致

3 広報事業

ゲーム制作の拠点としての「九州・福岡」を
日本全国および世界にアピールし、
さらなる企業や人材の集積を図るための事業

- ・ゲームファンin福岡/HP等による情報発信

›2003

(2003)
レベルファイブ、サイバーコネクツ、
ガンバリオンが3社共同で「GAME
FACTORY FUKUOKA」開催



›2004 ›2005

(2004)
九州・福岡のゲーム制作会社7社により、GFF
(GAME FACTORY'S FRIENDSHIP)設立



(2005)
GFFと九州大学が連携協定を締結



›2006

(2006)
・福岡コンテンツ産業拠点推進会議に入会
※ 現：福岡県Ruby・コンテンツビジネス
振興会議
・GFF/九州大学/福岡市の三者で
「福岡ゲーム産業振興機構」設立



›2007

…

(2007)
・「GAME FOR FUTURE 2007」開催
・「ゲーム企画塾」開催（主催/九経局）
・「福岡ゲーム産業就職フェアin東京」開催
(主催/福岡県)
・「福岡ゲームコンテスト」開催
(以降、2014年までに第7回実施)



›2014 ›2015

…

(2014)
「GAME FAN in FUKUOKA 2014」開催
10日間で約32,000人が来場



(2015)
「福岡ゲームコンテスト」を改称
「GFF AWARD 2015」開催



›2022 ›2023

(2022)
「GFF AWARD 2022」開催
過去最高の応募作品数1883点を記録

(2023)
「GFF AWARD 2023」開催
初のオンライン生配信実施



›2024

(2024)
・新会員枠「学校会員」「準会員」設立
ゲーム系教育機関9校がGFFに加入
・九州・福岡のクリエイター育成を目的とした
「GFF産学連携プロジェクト」スタート



【実績例① インターンシップ】

GAME FACTORY'S FRIENDSHIP Credentials

■名 称 第29回FUKUOKA ゲームインターンシップ[°]

(オンライン型)

■日 時 2022年8月上旬～8月下旬

■主 催 福岡ゲーム産業振興機構 (GFF・九州大学・福岡市)

■参加協力 株式会社ガンバリオン
株式会社サイバーコネクトツー
株式会社システムソフト・ベータ
株式会社フロム・ソフトウェア
株式会社レベルファイブ
※福岡のゲーム企業5社

■応募数 216名

■実施数 70名 (選考アリ)

2024年に31回を迎えた本ゲームインターンシップ[°]から
福岡のゲーム企業への就職者は 55名



第29回 FUKUOKA ゲームインターンシップ 募集

福岡のゲーム制作関連企業で学ぶ、オンライン型 ゲームインターンシップ!

応募対象 ゲームクリエイターを本気で目指している年齢18歳以上の方

九州・福岡で!

インターンシップから
ゲームクリエイターに!

応募締切	実施期間	インターンシップ ポイント
2022.6.10(金)必着	2022.8月上旬～下旬	プロから直接指導 実行政がバックアップ 派遣費用を一部負担

これまでに
ゲームクリエイター
53名
誕生!

福岡で開発されているゲームタイトル



インターンシップ体験レポート

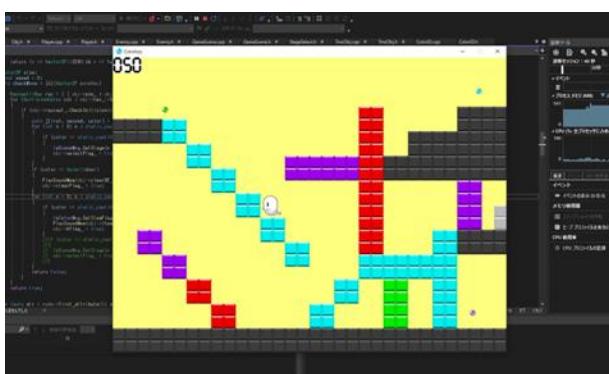
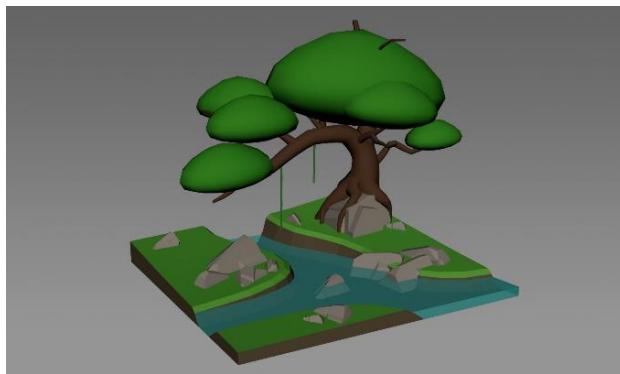
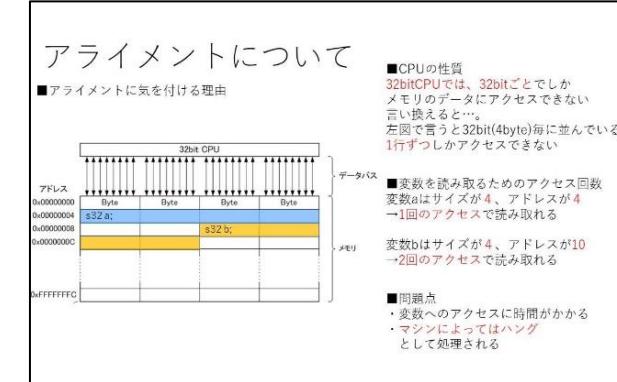
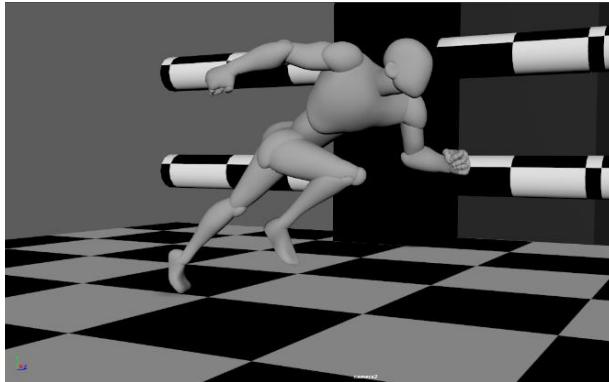
FUKUOKAゲームインターンシップ BLOG
<https://www.gff.jp/internship/>

詳しくは
ウェブで!



【実績例① インターンシップ】

GAME FACTORY'S FRIENDSHIP Credentials



【実績例② ゲームコンテスト】

GAME FACTORY'S FRIENDSHIP Credentials

■名 称 第16回福岡ゲームコンテスト「GFF AWARD 2023」

■日 時 2023年3月11日（土）13:00～

■主 催 福岡ゲーム産業振興機構（GFF、九州大学、福岡市）

■後 援 九州経済産業局、福岡県、
福岡県Rubyコンテンツビジネス振興会議

■協 賛 ソニー・インタラクティブエンタテインメント、
レベルファイブ、バンダイナムコスタジオ、
ポールトゥイン、C R I・ミドルウェア、
Game Server Services、デジタルハーツ
福岡情報ITクリエイター専門学校、S C S K
※製品協賛・作品募集要項協賛を除く

■観 覧 無料（Youtubeにて生配信）

■応募数 ゲームソフト部門/315作品
ゲーム・グラフィックアート部門/514作品
ゲーム企画部門/447作品

総数 1,276作品

※6年連続、1000件以上の応募



【実績例② ゲームコンテスト】

GAME FACTORY'S FRIENDSHIP Credentials



【実績例③ イベント】

GAME FACTORY'S FRIENDSHIP Credentials

■名 称	GFF2014
■主 催	福岡ゲーム産業振興機構 (GFF・九州大学・福岡市)
■後 援	九州経済産業局、福岡県、 福岡県Ruby・コンテンツ振興会議
■協 賛	麻生情報ビジネス専門学校
■開催日時	2014年3月21日（金・祝）～3月30日（日）
■開催場所	キヤナルシティ博多・グランドハイアット福岡
■入場料	無 料（一部事前応募制）

総来場者数：のべ32,000人（10日間計）
ステージイベント来場者/10,000人
スタンプラリー参加者/22,000人



イベントの様子は、週刊ファミ通
(エンターブレイン社発行) ほか、
多くのメディアにて紹介されました！



Game Fan in Fukuoka
2014年3月21日～30日
キャナルシティ博多 入場無料

EVENT 多彩なステージイベント！

日付	イベント名	時間
3/21 (金)	オープニングセレモニー	16:30～18:00
3/29 (土)	ゲームミュージックフェス	12:00～17:00
3/30 (日)	GFF 2014 スペシャルステージ	16:30～18:00

SPECIAL TALK
3/29
(土)
吉田直樹氏
馬場功淳氏

CONTENTS その他にも、ゲームに関するコンテンツが盛りだくさん！

- 第2回ゲームメーカーによる最新ゲーム試遊
- ゲームキャラクターコスプレバトル
- ゲーム関連新規資料展示
- 福岡ゲームコンテストノミネート作品展示

【主な取り組み③ イベント/実例】

GAME FACTORY'S FRIENDSHIP Credentials



【会員区分・年会費・入会条件】

GAME FACTORY'S FRIENDSHIP Credentials

2003年に行ったひとつのイベントをきっかけに始まったGFFの活動。

世界を驚かせる、わくわくさせるタイトルを、ここ福岡から誕生させたい。

さらに、福岡、そして九州を世界に名だたるゲーム産業集積地として盛り上げたいという想いで設立しました。

各会社、各学校が持つ悩みを、それぞれが共有し、それぞれの持つ力で解決できれば、新しいモノづくりにつながっていくと思います。

福岡を世界が目指す場所、ゲーム業界の“ハリウッド”にする。

一緒に、福岡のゲームクリエイトシーンを盛り上げていきましょう。

区分	年会費	入会条件
正会員 (幹事)	50万円	総会において選任される幹事企業（会長及び副会長） ※初代会長及び副会長は常任理事 ・福岡に本社を置くゲーム企業
正会員	30万円	GFFの趣旨や活動に賛同する企業である ・福岡/九州に本社または支社を置くゲーム関連企業
準会員	10万円	GFFの趣旨や活動に賛同する企業である ・福岡/九州に本社または支社を置くゲーム関連企業 ・以下に該当する企業である -従業員数が20名以下の小規模企業またはインディーゲーム開発チーム -創立5年未満のスタートアップ企業 -直近3年間の売上平均が2億円未満の企業
学校会員	30万円	GFFの趣旨や活動に賛同する学校である ・福岡に構えるゲーム系専門学校及び大学
賛助会員	10万円	GFFの趣旨、目的に賛同し応援して頂ける企業 ・所在地不問 ・ゲーム産業関連企業、マスコミ・放送局、メーカー等
特別会員	なし	GFFの活動を特段に支援する企業 ・所在地不問

【区分ごとの役割・メリット】

GAME FACTORY'S FRIENDSHIP Credentials

名称	役割/メリット
正会員 (幹事)	<ul style="list-style-type: none">・各種事業の企画、参加及び運営を行う。・総会において議決権を5票有する。・Webページにロゴ及び紹介文を掲載（中）・GFFの主催するイベントや事業の参加が可能・CEDEC+KYUSHU受講パス割引等の優遇
正会員	<ul style="list-style-type: none">・各種事業に対する積極的な参加及び運営への協力を行う。・総会及び定例会において議決権を3票有し、GFFの年間事業計画や予算案、方向性に意見ができる。・Webページにロゴ及び紹介文を掲載（中）・GFFの主催するイベントや事業の参加が可能・CEDEC+KYUSHU受講パス割引等の優遇
準会員	<ul style="list-style-type: none">・各種事業に対する積極的な参加及び運営への協力を行う。・総会において議決権を1票有する。・Webページにロゴ及び紹介文を掲載（小）・GFFの主催するイベントや事業の参加が可能 ※正会員が優先されます・CEDEC+KYUSHU受講パス割引等の優遇 ※正会員が優先されます
学校会員	<ul style="list-style-type: none">・産学連携事業に対する積極的な参加及び運営への協力を行う。・総会及び定例会において議決権を3票有し、GFFの年間事業計画や予算案、方向性に意見ができる・GFFの主催する産学連携事業への参加が可能
賛助会員	<ul style="list-style-type: none">・GFF定例会への参加、企業への商品・サービスの案内が可能。
特別会員	<ul style="list-style-type: none">・Webサイトへのロゴ掲載（小）・GFFイベントや交流会への参加が可能

- ・正会員と準会員の大きな違いは、総会における**議決権の差**になります。
- ・GFFのイベントや施策の参加において、頻度や参加人数等で正会員が優先されます。

	正会員（30万円）	準会員（10万円）
入会メリット	<p>＜会議・Web掲載＞</p> <ul style="list-style-type: none"> ・GFF総会における議決権を3票有す ・GFF Webサイトでのロゴ掲載（中）、紹介文掲載 <p>＜イベント＞</p> <ul style="list-style-type: none"> ・GFFの主催するイベントの参加 ・CEDEC+KYUSHU受講パス割引等の優遇 <p>＜人材育成事業＞</p> <ul style="list-style-type: none"> ・GFF勉強会の参加 <p>＜産学連携事業＞</p> <ul style="list-style-type: none"> ・産学連携事業施策の参加 	<p>＜会議・Web掲載＞</p> <ul style="list-style-type: none"> ・GFF総会及び定例会の議決権を1票有す ・GFF Webサイトでのロゴ掲載（小）、紹介文掲載 <p>＜イベント＞</p> <ul style="list-style-type: none"> ・GFFの主催するイベントの参加 ・CEDEC+KYUSHU受講パス割引等の優遇 <p>＜人材育成事業＞</p> <ul style="list-style-type: none"> ・GFF勉強会の参加 ※正会員が優先されます <p>＜産学連携事業＞</p> <ul style="list-style-type: none"> ・産学連携事業施策への参加 ※正会員が優先されます

- ・GFFにおける議決権とは、「役員の選出」や「事業計画案」、「予算案」などの**議案へ賛成・反対の意思表示ができる権利**。
- ・幹事企業は**5票**、正会員および学校会員は**3票**を有し、総会において**2/3以上の賛成票をもって可決**となる。
- ・その他会員（準会員 / 賛助会員 / 特別会員）は**議決権を1票のみ有する**。

GFF設立から九州・福岡のゲーム産業は着実に発展を続けてまいりました。

これからも九州・福岡から未来のゲームクリエイターを排出すべく、新しい試みを続けていきます。

